

AU PROGRAMME !

Samedi et Dimanche En continu

Jeu de piste en réalité augmentée (1) :

Regroupez-vous autour d'un smartphone, téléchargez l'appli Hackeo et partez à la poursuite du diamant rouge.

Parcours-jeu pour le jeune public (3) :

Le village des 5 sens - de 1 à 7 ans

Dans ce village coloré, les enfants passent de hutte en hutte pour découvrir des expériences ludiques et amusantes.

Échanges et démonstrations sur des travaux de recherche (4)

menés par le Laboratoire DeVisu (démonstrations grue MODULA et INCRUSTATION, bidouilles ARDUINO et MAKEY MAKEY, démonstrations jeu de TÉLÉBILLES, projets BLUEBOT et VIDÉOMATHON...).

Projets innovants (5) portés par des étudiants de l'Université Polytechnique Hauts-de-France (affiches en réalité augmentée, applications...).

Le samedi à 14h30 et 16h,

Le dimanche à 10h, 11h30, 14h et 15h30

Visites du parcours patrimonial et expérimentation en direct (1) avec un guide de l'Office de Tourisme et DeVisu. [Inscription obligatoire.](#)

Le samedi à 14h, 14h30 et 17h30,

Le dimanche de 10h à 17h30 (départ toutes les 30mn)

Escape game : le cabinet mobile du Professeur Alambic (2)

Dans ce bus de plus de 12 mètres de long, parents et enfants (à partir de 7 ans) seront en immersion totale. Les joueurs devront faire preuve de sang-froid et de logique pour relever le défi et sortir du bus dans le temps imparti.

[Réservation sur place.](#)

Samedi de 14h à 18h En continu

Robotique et programmation (3)

Découvrez comment fabriquer un robot insecte avec un vibreur de téléphone, à partir de 6 ans.

Programmez un robot Maker BOT par groupe de 6 toutes les 30 min à partir de 10 ans.

Repair Café - résolution anti-gaspillage ! (3)

Venez avec votre objet cassé ou défectueux, les bénévoles du Jardin des Benches vous attendent pour cet atelier du Repair Café. Dans une ambiance conviviale, ils vous aideront à devenir un bricoleur du quotidien.

Démonstrations d'impressions 3D (3) et d'objets découpés et gravés au laser proposés par l'Atelier de Leroy Merlin Valenciennes.

Dimanche

10h Conférence « Quand l'erreur a du bon ! » (7)

Découvrez comment l'erreur a permis d'arriver à de nombreuses créations ou inventions (tarte tatin, post-it, ...) Durée 1h.

de 10h

à 16h30

Atelier d'initiation au Light Painting (6)

Le light painting consiste à mélanger lumière et mouvement et ainsi créer des photographies avec des traces lumineuses.

de 14h30

à 18h

Atelier d'initiation au cinéma d'animation en Stop Motion (3)

- En continu pour la création de l'œuvre collective.

- [Inscription obligatoire](#) - Session de 45 min (14h30, 15h30 et 16h30) pour 12 personnes (à partir de 8 ans) pour en apprendre plus sur le stop motion et créer son propre film.